

ALGUNOS COMENTARIOS SOBRE FINALES

Solo se pretende con estas líneas hacer algunos comentarios sobre casos frecuentes de finales que se pueden generalizar con unas reglas fáciles de recordar.

En ningún caso se trata de sustituir a un buen libro de finales donde, no solo explicarán más perfectamente dichas reglas generales, sino que se presentarán ejemplos, excepciones y casos especiales de una forma sistemática.

Y como toda escalera se empieza por el primer escalón, aquí van los primeros comentarios de los casos más sencillos: rey y peón contra rey.

FINALES DE UN SOLO PEON - EL CUADRADO DEL PEON



La posición del peón genera un cuadrado con la 8ª fila al cual tendrá que acceder el rey contrario si quiere capturarlo, en la posición presente, si juega el blanco ganará sin problemas y si juega el negro serán tablas, veamos este segundo caso:

1...Rc4 2.g5 Rd5 3.g6 Re6 4.g7 Rf7 ½½

LAS CASILLAS EFICACES

Con el peón en la 4ª fila



Una regla fácil de recordar, si el peón se encuentra en la 4ª fila, el rey del bando ganador debe poder pisar una de esas CASILLAS EFICACES que están en la 6ª fila marcadas en

el diagrama.

Así, si jugara el blanco ganaría, por ejemplo, de la forma siguiente:

1.Ra2 Rg7 2.Rb3 Rf7 3.Rc4 Re7 4.Rc5 Rd7 5.Rd5 Rc7 6.Re6 ha conseguido ocupar una de las casillas eficaces **Rd8 7.Rd6 Rc8 8.Re7 Rc7 9.d5 Rc8 10.d6 Rb7 11.d7 1-0**

En cambio, si moviera el negro podría oponerse al rey e impedir que pisara las citadas casillas, por ejemplo:

1...Rg7 2.Rb2 Rf6 3.Rc3 Re6 4.Rc4 Rd6 5.Rd3 Rd5 6.Re3 Rd6! 7.Re4 Re6 ½½

Aunque el peón esté en 3ª o en 2ª el sistema funciona igual. En el caso siguiente, hay que tener presente que la casilla eficaz que se quiere llegar a pisar es la más alejada del rey negro, es decir, b5, para que este no se pueda oponer a nuestro avance tan fácilmente. Sería un error intentar dirigirnos a la casilla d5 donde solo lograríamos tablas.

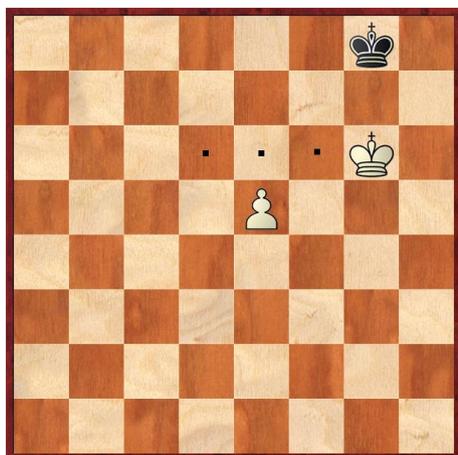


1.Rc2 Re7 2.Rb3 Rd6 3.Rb4 Rc6 4.Rc4 Rb6 5.Rd5 ya ha conseguido ocupar una de las casillas eficaces **Rc7 6.Rc5 Rb7 7.Rd6 1-0**

Veamos porque sería un error intentar dirigirnos a la casilla d5.

1.Rd2 Re7 2.Rd3 Rd7 3.Rd4 Rd6 4.Rc4 Rc6 5.Rb4 Rb6 6.Rc4 Rc6 7.Rd4 Rd6 ½½

Con el peón en la 5ª fila



Se puede observar que con el peón en 5ª, también están las CASILLAS EFICACES en 6ª fila, pero en este caso debemos atender a **DOS CUESTIONES**, no solo a la cuestión de ocupar una casilla eficaz, sino también tener en cuenta **el momento en que subiremos el peón a la 6ª fila.**

Este momento será **cuando el rey enemigo esté opuesto a nuestro rey y NUNCA cuando está opuesto a nuestro peón**, veamos estos dos casos:

¿Como ganarán las blancas si les toca jugar?

1.Rf6 Rf8 2.e6 ahora si se puede subir el peón a 6ª ya que el rey está opuesto al nuestro
Re8 3.e7 Rd7 4.Rf7 1-0

Y si mueven las negras primero, las blancas también ganarán, pero, solo si recuerdan cuando subir su peón a 6ª :

1...Rf8 2.Rf6 Re8 3.Re6

Sería un error 3.e6?? Rf8 4.e7+ Re8 5.Re6 tablas por ahogado.

3...Rf8 4.Rd7 Rf7 5.e6+ 1-0

Con el peón en la 6ª fila



Cuando ya hemos subido el peón a 6ª ganaremos **SOLAMENTE** si este lo podemos subir a la 7ª **SIN DAR JAQUE.**

En el diagrama, si juegan blancas ganan y si juegan negras serán tablas, dejo esta segunda opción al lector para que pueda repasar los temas de ahogado y oposición de reyes,

1.f7 Rg7 2.Re7 1-0

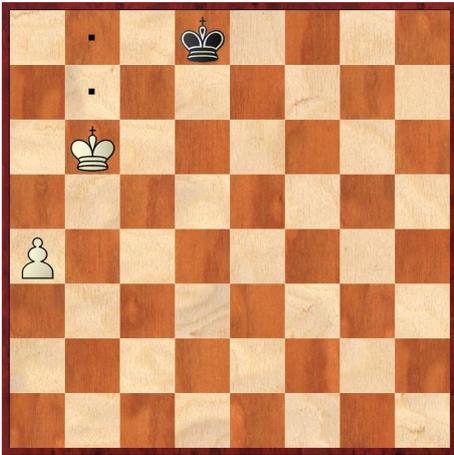
El peón en la columna de torre

En esta última regla comentada hay una excepción que es el caso del peón de torre que será ahogado aunque lo subamos sin jaque porque al rey no le quedarán casillas de salida.

Para conseguir la coronación del peón de torre el bando ganador debe controlar estas dos

CASILLAS EFICACES indicadas. En caso contrario el bando débil las utilizará a modo de pasillo para acceder a la esquina y ahogarse.

Por ejemplo, en esta posición si juega el blanco gana y si juega el negro son tablas



Por último en ocasiones es el rey del bando fuerte el que se queda encerrado en la esquina sin poder apartarse para que su peón corone. Pondremos un ejemplo pero sin más comentarios por lo evidente que resultan este tipo de finales.



Tanto si juegan blancas como si juegan negras son tablas. El rey blanco es el que quedará encerrado si entra a comerse el peón